

# DIX MOTS POUR PARLER

Compétences	Production orale
Activités	- S'exprimer à partir d'un mot déclencheur. - Imaginer un discours. - Raconter un souvenir. - Lire à haute voix. - Faire deviner un mot à quelqu'un.
10 mots pour la rencontre (2008)	<i>Apprivoiser, boussole, jubilatoire, palabre, passerelle, rhizome, s'attabler, tact, toi, visage</i>
10 mots pour dire demain (2009)	<i>Ailleurs, capteur, clair de terre, clic, compatible, désirer, génome, pérenne, transformer, vision</i>
Publics	Adolescents, adultes
Matériel	Cartes cartonnées, petits papiers, crayons, stylos ...

## ACTIVITE 1 - CARTE AU HASARD

- Niveaux intermédiaire et avancé, public adolescent et adulte ++/+++

Inscrire chacun des « 10 mots » sur une petite carte.

Faire tirer au hasard une carte cartonnée à un participant sur laquelle un des « 10 mots » est inscrit.

*Tirez une carte au hasard et dites ce que ce mot évoque pour vous : vous avez une minute !*

Faire tirer une autre carte à un autre participant.

## ACTIVITE 2 - DISCOURS

- Niveaux intermédiaire et avancé, public adolescent et adulte ++/+++

Faire tirer au hasard une carte cartonnée à un participant sur laquelle un des « 10 mots » est inscrit.

*Tirez une carte au hasard et prononcez un discours en utilisant ce mot le plus de fois possible. Vous avez 2 minutes !*

Faire tirer une autre carte à un autre participant et ainsi de suite.

## ACTIVITE 3 - SOUVENIRS

- Niveaux intermédiaire et avancé, public adolescent et adulte ++/+++

Distribuer la liste des « 10 mots ».

*Choisissez au minimum 3 mots dans la liste ; racontez un souvenir (vrai ou inventé). Vous devez utiliser les 3 mots sélectionnés.*

## ACTIVITE 4 - MOT PREFERE

- Niveaux intermédiaire et avancé, public adolescent et adulte ++/+++

Distribuer la liste des « 10 mots ».

*Parmi les 10 mots, quel est votre préféré ?*

*Expliquez pourquoi.*

## ACTIVITE 5 - MOTS CHOISIS

- Niveaux intermédiaire et avancé, public adolescent et adulte ++/+++

Distribuer la liste des « 10 mots ».

*Choisissez un mot dans la liste. Ecrivez une phrase où figure ce mot.*

*Répétez l'opération pour deux autres mots.*

Dire à voix haute un mot de la liste au hasard. Les personnes ayant sélectionné ce mot se lèvent et lisent leur phrase puis se rasseynt.

Dire un autre mot et ainsi de suite...

## ACTIVITE 6 - JOUER AU « TABOO »

- Niveaux intermédiaire et avancé, public adolescent et adulte, en petits groupes ++/+++

Au préalable, découper les quatre cartes « Taboo » ci-après.

Diviser la classe en petits groupes.

Attribuer une carte « Taboo » à chaque groupe.

*Observez la carte. Que représentent les mots interdits ?*

Mise en commun à l'oral.

Consigne pour chaque groupe :

*En vous inspirant de la carte « Taboo », créez vos propres cartes.*

*Pour chaque mot pour dire demain, trouvez cinq mots interdits.*

Circuler dans la classe pour apporter aide et correction.

Ramasser les cartes des apprenants.

Règle du jeu : un apprenant tire au sort une carte « Taboo ». Il doit faire deviner à son groupe le mot choisi sans prononcer les mots interdits. Et ainsi de suite.

# DIX MOTS POUR PARLER

## ACTIVITE 1 - CARTE AU HASARD - MOTS 2008

APPRIVOISER	BOUSSOLE
JUBILATOIRE	PALABRE
PASSERELLE	RHIZOME
S'ATTABLER	TACT
TOI	VISAGE

## ACTIVITE 1 - CARTE AU HASARD - MOTS 2009

AILLEURS	CAPTEUR
CLAIR DE TERRE	CLIC
COMPATIBLE	DESIRER
GENOME	PERENNE
TRANSFORMER	VISION

# DIX MOTS POUR PARLER

## ACTIVITE 6 - EXEMPLE JEU DU TABOO

MOT CHOISI : DESIRER

Mots interdits

1. Souhaiter
2. Vouloir
3. Avoir envie de ...
4. Espérer
5. Amour

MOT CHOISI : COMPATIBLE

Mots interdits

1. Ordinateur
2. Prise électrique
3. Connexion
4. Universel
5. Correspondant

MOT CHOISI : AILLEURS

Mots interdits

1. Loin
2. Etranger
3. Lieu
4. Le monde
5. Autre part

MOT CHOISI : CLAIR DE TERRE

Mots interdits

1. Lumière
2. Espace
3. Planète
4. Lune
5. Foncé