

DIX MOTS EN SCENE

Compétence	Production orale
Activités	- Improviser à partir d'un mot. - Organiser un micro-trottoir. - Présenter une saynète. - Se mettre en scène. - Réciter une fable. - Composer et dire un poème.
10 mots pour la rencontre (2008)	<i>Apprivoiser, boussole, jubilatoire, palabre, passerelle, rhizome, s'attabler, tact, toi, visage</i>
10 mots pour dire demain (2009)	<i>Ailleurs, capteur, clair de terre, clic, compatible, désirer, génome, pérenne, transformer, vision</i>
Publics	Adolescents, adultes
Matériel	Une scène, une caméra

ACTIVITE 1 - IMPROVISATIONS

- Niveaux intermédiaire et avancé, public adolescent et adulte, en petits groupes +++

Inscrire chacun des « 10 mots » sur une petite carte.

Diviser la classe en deux groupes.

Un membre d'un groupe tire une carte au hasard. Trois participants du groupe improvisent une saynète de deux minutes pour illustrer le mot tiré au sort.

Un membre du deuxième groupe tire à son tour une petite carte avec un mot. Trois participants devront jouer une nouvelle saynète illustrant le mot.

ACTIVITE 2 - MICRO-TROTTOIR

- Niveaux intermédiaire et avancé, public adolescent et adulte, en petits groupes +++

Matériel : une caméra.

Choisir dans le groupe un caméraman et un journaliste.

Organiser un micro-trottoir :

Le journaliste demande aux participants, un à un, (debout comme s'ils étaient dans la rue) : « Bonjour madame/monsieur, si je vous dis « ailleurs/capteur/clair de terre/clic, etc. », à quoi pensez-vous ? ».

Le journaliste ne donne jamais deux fois de suite le même mot, de façon que les apprenants ne sachent pas sur quel mot ils seront interrogés.

Les réponses seront brèves.

Il est interdit de donner deux fois la même réponse.

Visionner l'enregistrement en classe.

Noter dans une grille les réponses faites pour chaque mot.

Comparer avec les définitions officielles des mots.

ACTIVITE 3 - SAYNETES

- Niveaux intermédiaire et avancé, public adolescent et adulte, en petits groupes +++

Diviser la classe en groupes de 4 ou 5 apprenants.

Sélectionnez deux mots dans la liste des « 10 mots ».

Imaginez une saynète autour de ces deux mots.

Jouez-la en classe.

ACTIVITE 4 - FABLES

- Niveaux avancé, public adulte, à deux +++

Distribuer quatre fables de Jean de La Fontaine.

(Vous pourrez les trouver en cliquant sur le lien ci-dessous :

<http://www.lafontaine.net/lesFables/listeFables.php?tri=alpha>)

Choisissez une des fables.

Remplacez au moins dix mots en utilisant chaque mot de la liste des « 10 mots ».

Montez sur scène et récitez à deux votre création en partageant la lecture des vers.

ACTIVITE 5 - POEMES

- Niveaux intermédiaire et avancé, public adolescent et adulte, petits groupes +++

A deux, écrivez un poème dans lequel vous ferez figurer les « 10 mots ».

Montez sur scène et dites votre poème.

Pour d'autres activités de jeux scéniques avec les 10 mots de la francophonie, reportez-vous au *Florilège*.